

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Audible Kungfu
- **Descripción:** Es un juego de acción y combate inspirado en las artes marciales clásicas, centrado en enfrentamientos dinámicos y mecánicas accesibles.
- **Versión:** 1.1.2
- **Fecha actualización:** 16/05/2026
- **Idioma:** español y múltiples idiomas.
- **Edad:** 9+
- **Desarrollador:** Prudence Interactive (Tianjin) Technology Co., Ltd.
- **Coste:** Gratuito con compras dentro de la app
- **Requisitos hardware/software:** iOS 12.0 o posterior.
- **Enlaces relacionados:** [App Audible Kungfu - App Store](#)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone 13 Pro. iPhone 14 Pro Max e iPhone 17 Pro.
- **Sistema Operativo:** iOS 26.5.
- **Ayuda técnica utilizada:** VoiceOver y línea braille Focus 80 Blue 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

Observaciones:

Durante las pruebas realizadas con un iPhone 17 pro, la App puede cerrarse tras iniciar sesión con la cuenta y pulsar sobre comenzar juego. Al desactivar VoiceOver antes de pulsar este ítem, esto no sucede.

En la valoración de la aplicación se han detectado problemas de accesibilidad que se detallan a continuación.

Lector de pantalla:

Varios elementos como los anuncios de mantenimiento del servidor o el botón que permite regresar a la pantalla anterior en el apartado de registro de una nueva cuenta, que es denominado por VoiceOver como "Back", se encuentran en inglés,

por lo que es necesario conocer este idioma para saber qué indican o qué función realizan. Así como también lo está la casilla que permite aceptar el acuerdo de licencia, llamada "agreeAgreementPrefixprivacyPolicyUserAgreement", presente también en la sección de registro.

Durante las pruebas realizadas, se ha detectado que la aplicación no informa de que dispone de un sistema de voz propio ni de que, para utilizarlo correctamente, es necesario desactivar VoiceOver. Esta información resulta relevante, ya que dicho producto facilita la interacción con las dinámicas internas, como los gestos y controles específicos durante el juego. Tampoco se indica que sea necesario utilizar auriculares para una experiencia adecuada.

Se observan algunos controles que no reflejan la función que realizan. Esto ocurre al acceder a uno de los menús del juego, como el de "Interfaz principal" el ítem etiquetado como "Nueva notificación", que realmente se utiliza para comprobar todas las alertas que envía el servidor, por ejemplo, al completar una misión y ganar recompensas.

Todos los controles interactivos de la App carecen de rol, por lo que no es posible saber que se pueden activar mientras se usa el lector integrado, dado que el producto no lo señala automáticamente mediante ninguna indicación.

Los sonidos de la música, los efectos o los diálogos se solapan con el lector interno del juego, y hasta que no se avanza a la misión cuatro, no es posible utilizar el menú denominado "Interfaz principal", con el cual se accede a la sección "Datos personales", posteriormente a "configuración de cuenta" y dentro, a "Configuración de sistema", para ajustar estos volúmenes o la velocidad de la voz integrada, dado que al pulsar sobre este elemento, el lector verbaliza que la función no está disponible.

Cuenta con algunos elementos mal traducidos al castellano. Esto ocurre al acceder a ciertas pantallas, el ítem que permite regresar al apartado anterior está etiquetado como "Devolver", o también, el control mediante el cual se desactiva el lector integrado, denominado como "Alternar vista ciego", localizado dentro de la sección "Interfaz principal", "Social", "Correo".

No es posible saber que para avanzar en la trama y omitir diálogos, es necesario pulsar dos veces en la pantalla con un dedo, dado que en ningún momento esto se indica por el producto de apoyo incluido en la aplicación.

En determinadas situaciones, como al escribir mensajes en chats o rellenar el nombre durante algunas misiones, es necesario activar VoiceOver para poder utilizar el teclado. Sin embargo, esto no se comunica desde el producto de apoyo de Audible Kungfu. Aunque el lector interno verbaliza la indicación relacionada con la escritura, el teclado no resulta accesible para este si se accede únicamente con él. Como consecuencia, la persona usuaria tiene que deducir por sí misma que debe cambiar a VoiceOver para completar la acción.

Al introducir información en los campos de edición la etiqueta que los identifica desaparece. Este hecho se refleja en la pantalla de inicio de sesión, en el cuadro para escribir el correo electrónico.

En el caso de las personas usuarias de línea braille, la aplicación presenta una limitación crítica. Con VoiceOver activado, la información solo permanece visible durante unos segundos, lo que apenas permite interactuar con los controles. Sin embargo, al desactivarlo para utilizar el sistema de voz propio del juego, el dispositivo deja de actualizarse, ya que depende de VoiceOver para recibir contenido.

Personas con deficiencia visual grave:

No soporta la opción de “Modo Oscuro” configurada en el sistema.

Los ajustes de “Texto más grande” no son compatibles con la misma, al igual que el texto en negrita y el aumento de contraste.

Se ha detectado que los textos de la interfaz y los presentes en los diálogos de juego tienen un tamaño insuficiente, dificultando así su visualización.

4. Funcionalidad

Audible Kungfu es un juego de acción tipo arcade en el que se participa en combates de artes marciales utilizando principalmente la información sonora y precisando atención y rapidez de reacción para enfrentar los combates.

Permite controlar a un luchador de kung fu y enfrentarse a enemigos guiándose por señales auditivas, como pasos, golpes o la dirección desde la que se aproximan los rivales. A medida que se progresa en el juego, se van desbloqueando nuevas técnicas y habilidades que amplían las opciones de combate y añaden variedad a las partidas.

Incluye distintos desafíos y modos de juego que ponen a prueba la precisión y el tiempo de respuesta del jugador. Además del modo individual, ofrece funciones multijugador con opciones cooperativas y competitivas.

Se puede utilizar sin conexión a Internet para los modos individuales y precisará la conexión para las funciones multijugador.

5. Conclusiones

Audible Kungfu es un juego tipo arcade que se distingue por basar la experiencia principalmente en el sonido en lugar de en los gráficos, permitiendo controlar a un luchador de kung fu mediante señales auditivas como pasos, golpes y direcciones para enfrentar enemigos, lo que lo hace accesible para personas con discapacidad visual.

Para personas con ceguera, el juego presenta importantes barreras de accesibilidad, siendo necesario familiarizarse con la interfaz y sus gestos para aprovechar la experiencia que ofrece. Destacan barreras como son las siguientes: Elementos sin rol, controles etiquetados en inglés o que no reflejan su función, ítems mal traducidos al castellano o situaciones sin un contexto claro que permitan que el usuario conozca cómo avanzar o cuándo es necesario el uso de VoiceOver para poder completar algunas acciones.

Para personas con sordoceguera, la línea braille no permite acceder correctamente a la aplicación: con VoiceOver activado, la información aparece solo durante unos segundos y, al desactivarlo para utilizar el lector de pantalla del juego, deja de mostrarse por completo, ya que el dispositivo depende de VoiceOver para presentar los elementos de la interfaz en la línea. Además, las señales sonoras no cuentan con una alternativa equivalente, como por ejemplo respuestas hápticas.

En el caso de usuarios con deficiencia visual grave, la aplicación presenta graves barreras ya que no soporta ninguna configuración establecida en el dispositivo, y no dispone de opciones propias de accesibilidad.

Fecha de evaluación

18/05/2026
